**Подвижные игры**

**«Вышибалы»**

Перед началом игры по жребию определяют двух вышибал. Они становятся на противоположных концах площадки. Остальные дети выстраиваются в ряд на середине площадки, лицом к вышибале, у которого мяч. Вышибала с размаху бросает мяч, пытаясь задеть любого из игроков на середине поля. Если ему это удалось, такой игрок считается выбывшим из игры, он должен отойти за границы площадки. Мяч, проскочивший мимо игроков, должен поймать другой вышибала, теперь его очередь бросать.

*Правила: последние два игрока сами становятся вышибалами, и игра продолжается.*

**«Космонавты»**

По залу расставляю конусы («ракеты»), в которых по 4-5 кружков? – это места для «космонавтов». Дети берутся за руки, идут по кругу и хором произносят:

**Ждут нас быстрые ракеты, для прогулок по планетам.**

**На какую захотим- на такую полети!**

**Но в игре один секрет – опоздавшим места нет!**

С окончанием слов дети разбегаются по «ракетодрому» и стараются быстрее занять своё место в любой из «ракет». Мест в ракетах на 2-3 меньше, чем «космонавтов». Опоздавшие считаются проигравшими. Затем все собираются в общий круг. Берутся за руки и игра повторяется.

**«Не оставайся на земле»**

Выбирается водящий, который бегает со всеми детьми. Как только педагог произнесёт: «Лови!», все убегают от водящего и стараются взобраться на возвышение. Если водящему удаётся осалить кого-либо, тот считается пойманным и отходит в сторону. По окончании игры подсчитывается количество проигравших, выбирается водящий из тех, кто не был пойман.